

Manual de Webteg Versión 1 (09/11/2007)

Recomendaciones:

- Se recomienda una resolución de pantalla de 1024 x 768 o superior.
- Dado que aún la aplicación se encuentra en construcción, puede haber algún aspecto que no funcione correctamente. Se agradece informar algún inconveniente, así como el envío de sugerencias para agilizar el juego a la dirección: webteg@gmail.com

Antes de comenzar el juego...

Registrarse

Para facilitar el registro de usuarios, y dado que la única finalidad es el juego, se solicitan muy pocos datos para registrarse: Nombre, e-mail, y una clave para este juego.

Armar un juego nuevo

Desde el link juego nuevo se accede a esta sección. Sólomente hay que ingresar la cantidad de jugadores que tendrá el juego. El número mínimo de jugadores es dos y el máximo es de seis.

Los usuarios nuevos deben registrarse para esta opción, y los registrados deben iniciar la sesión.

Unirse a un juego

Desde el link juego nuevo o desde la página inicial seleccionando, partidas esperando jugadores, se pueden ver los distintos juegos ya armados en los que hay espacio para incorporar jugadores.

Los usuarios nuevos deben registrarse para esta opción, y los registrados deben iniciar la sesión.

Cuando se incorpora el último jugador al juego, se procede a realizar el sorteo de países entre los jugadores. Se observa una tabla con los países asignados a cada jugador. El resto de los jugadores puede ver los países asignados, ya sea ingresando al juego, o desde la sección partidas en juego (de acceso público) se puede ver también el mapa con los países asignados a cada jugador.

Empezar a jugar...

Una vez que se inicia la sesión, ingresando el e-mail y la clave con que se registraron, aparece en la parte superior de la pantalla un menú desplegable con los distintos juegos en los que está participando el jugador. Simplemente seleccionado el número de juego y haciendo click en jugar, se accede a la pantalla del juego.



Pantalla de juego de Webteg.

Esta pantalla dispone de varias secciones:


- 1) Sección de comando: Incluye los botones necesarios para realizar acciones del juego:
 - a. ATACAR
 - b. RESPONDER Ataques
 - c. AGRUPAR Ejércitos
 - d. DEJAR TURNO
 - e. TARJETAS : Permite ver las tarjetas que ha obtenido el jugador.
- 2) Mapa de países: Muestra la distribución de los ejércitos entre los jugadores. En cada país existe un pequeño cuadro que indica la cantidad de ejércitos que dispone cada jugador (de distinto color según el jugador). Acercando el mouse sobre esta tarjeta, se señala el nombre del país. Existe también un botón para actualizar el mapa y observar cambios en la distribución de países y ejércitos.
- 3) Turnos: Se presenta una tabla con los distintos jugadores, donde se indica quién tiene el turno para agrupar ejércitos o atacar. Los cambios de turno son sucesivos según el orden que se ve en la tabla que es el orden en que se inscribieron los jugadores. En la parte superior de la tabla se indica si cada jugador está o no conectado. Además, en esta sección se puede enviar e-mails a los rivales o iniciar un chat con los jugadores de esta partida.
- 4) Novedades: Se indica si hemos recibido algún ataque o el resultado final de nuestros ataques.
- 5) Acciones: En este sector se eligen los países a atacar, la cantidad de dados a tirar (ejércitos) y se pueden ver las tarjetas disponibles.
- 6) Historial: Se muestra el historial de los ataques y respuestas con los resultados de los mismos.

Turnos y Rondas

El juego se desarrolla en rondas respetando turnos, ya sea para agrupar por primera vez o reagrupar ejércitos al finalizar una ronda o para atacar países. El jugador que está en turno de agrupar o atacar en cada momento se ve en la tabla de turnos.

Agrupamiento inicial: Al iniciar el juego, todos los jugadores tienen que agrupar sus ejércitos disponibles en los países asignados. Esto se realiza desde el mapa ingresando en cada país una cantidad de ejércitos.

Ataques: Cuando un jugador tiene el turno de atacar, haciendo click en el botón ATACAR, se muestra en la ventana de acciones (5) los países con los que podemos atacar y los que pueden ser atacados. Se deben seleccionar los países y establecer la cantidad de ejércitos a utilizar.

A screenshot of a game interface window titled 'Ventana de Ataque'. It features two dropdown menus at the top: the first is set to 'Alaska' and the second is set to 'Alemania'. Between these menus is the text 'Ataca:'. Below the dropdowns is a single button labeled 'ATACAR'.

Ventana de Ataque

En la ventana de Novedades (4), se muestra el resultado de los ataques recientes y la necesidad o no de transferir ejércitos en caso en que se venció a un país. En esta situación se brinda la posibilidad de transferir ejércitos al país vencido. En la sección historial, se va registrando el resultado de los distintos ataques del juego.

Cuando se desea dejar de atacar, se presiona el botón DEJAR TURNO en la sección de comando (1).

Responder ataques: Durante todos los turnos de ataque de los distintos jugadores se puede responder a los ataques. En caso de ser atacado, en la ventana de Novedades aparece un aviso. Así se procede a la defensa y se realiza la tirada de dados para determinar el resultado del ataque. Se indica además, el vencedor de la batalla a partir de el resultado de los dados.

**Resultado de los dados:
Polonia vs Alemania**



Dado 1: Atacante: 4 - Atacado: 4
El Atacado conserva el ejercito y el
atacante pierde uno

Ventana que muestra el resultado de la batalla.

Sacar tarjetas: En caso de haber obtenido un nuevo país, al dejar el turno, se da la posibilidad de obtener una tarjeta de países. En caso de que el jugador posea el país que sacó en la tarjeta, se brinda la posibilidad de agregar más ejércitos en ese país.



Propietario: **Diego 3**
Ese país no te pertenece

[SEGUIR](#)

Obtención de tarjeta luego de dejar el turno y haber conquistado un país.

Fin de ronda - Reagrupar ejércitos: Luego de terminada una ronda de ataques (cuando todos los jugadores atacaron y dejaron el turno) los jugadores pueden agregar ejércitos según la cantidad de países o continentes que estén ocupando y reagrupar los que ya tienen.

Sucesivamente se continúan las rondas.